

VMAX

Mimigma **VMAX**

KP 300



Entwickelt sich aus Mimigma-V

Dynamax

Unheilvolle Zählen

Leg 4 Schadensmarken beliebig auf die Pokémon deines Gegners. Wenn du Lolas Vorahnung während dieses Zuges aus deiner Hand gespielt hast, platziere stattdessen 13 Schadensmarken.

Dyna-Schatten

120

Leg 1 zufällige Karte aus der Hand deines Gegners auf seinen Ablagestapel.

Schwäche x2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. Naoki Saito



E

TG17/TG30 ★

VMAX-Regel

Wenn dein Pokémon-VMAX

kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 3 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™