

BASIS

Kramshuf **V**

KP

200

**Fähigkeit****Taschen des Bosses**

An dieses Pokémon können bis zu 4 Pokémon-Ausrüstungen angelegt sein. Wenn es diese Fähigkeit verliert, lege von ihm so lange Pokémon-Ausrüstungen auf deinen Ablagestapel, bis nur 1 übrig ist.

**Furchtbarer Schatten****130**

Dein Gegner zeigt dir seine Handkarten.

Schwäche  × 2Resistenz  -30Rückzug 

Illustr. zig



F

162/172

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™