

BASIS

Mimigma V

KP 160



Fähigkeit

Attrappenpuppe

Wenn du dieses Pokémon während deines Zuges aus deiner Hand auf deine Bank spielst, kannst du bis zum Ende des nächsten Zuges deines Gegners allen Schaden, der diesem Mimigma-V durch Attacken der Pokémon deines Gegners zugefügt wird, verhindern.



Neidische Augen

Lege für jede von deinem Gegner genommene Preiskarte 3 Schadensmarken auf das Aktive Pokémon deines Gegners.

Schwäche × 2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. saino misaki



E TG16/TG30 ★

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™