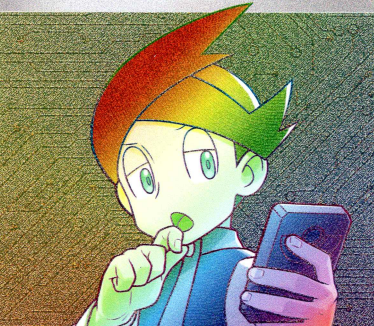


Distmar



Wähle 1 Basis-Pokémon aus deinem Ablagestapel und tausche es gegen 1 deiner Basis-Pokémon im Spiel aus. Alle angelegten Karten, Schadensmarken, Speziellen Zustände, die Anzahl der Züge im Spiel sowie alle anderen Effekte verbleiben auf dem neuen Pokémon.

Du kannst während deines Zuges nur 1 Unterstützertkarte spielen.

Illustr. Hideki Ishikawa



F

210/196

POKÉMON™



POKÉMON™