

BASIS

Elfun **V**

KP 190

**Flauschiges Hindernis** 20

Wenn das Verteidigende Pokémon ein Basis-Pokémon ist, kann es während des nächsten Zuges deines Gegners nicht angreifen.

**Watteschild** 90

Während des nächsten Zuges deines Gegners werden diesem Pokémon durch Attacks 30 Schadenspunkte weniger zugefügt (nachdem Schwäche und Resistenz verrechnet wurden).

Schwäche × 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. Saki Hayashiro



F 160/172

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™