

BASIS

Hoopa **GX**

KP 190

Schurkenring

Durchsuche dein Deck nach bis zu 2 Karten und nimm sie auf deine Hand. Mische anschließend dein Deck.

Finsterschlag

Dieses Pokémon kann Finsterschlag während deines nächsten Zuges nicht einsetzen.

160

Teufelhände GX

Wähle 6-mal 1 Pokémon-GX oder Pokémon-EX deines Gegners. (Du kannst dasselbe Pokémon mehr als einmal wählen.) Jedes Mal, wenn du ein Pokémon wählst, füge ihm 30 Schadenspunkte zu. Der Schaden dieser Attacke wird durch Schwäche und Resistenz nicht verändert. (Du kannst pro Spiel nur 1 GX-Attacke einsetzen.)

Schwäche  × 2Resistenz  -20Rückzug   

Illustr. 5ban Graphics

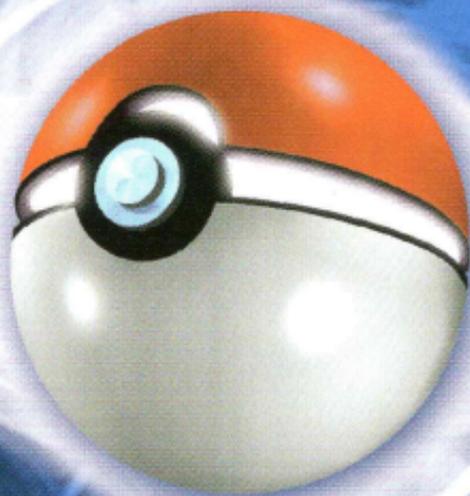
 96/181 ★

©2019 Pokémon

Regel für Pokémon-GX

Wenn dein Pokémon-GX kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 1 Preiskarten auf die Hand.

POKÉMON™



POKÉMON™