

BASIS

Kapu-Kime **GX**

KP 170



Wasserring

20

Du kannst dieses Pokémon gegen 1 Pokémon auf deiner Bank austauschen.



Hydroschuss

Lege 2 -Energien von diesem Pokémon auf deinen Ablagestapel. Diese Attacke fügt 1 Pokémon deines Gegners 120 Schadenspunkte zu. (Wende Schwäche und Resistenz bei Pokémon auf der Bank nicht an.)

Kapu-Sturm **GX**

Mische das Aktive Pokémon deines Gegners und alle an es angelegten Karten in sein Deck. Wenn dein Gegner keine Pokémon auf der Bank hat, hat diese Attacke keine Auswirkungen. (Du kannst pro Spiel nur 1 **GX**-Attacke einsetzen.)

Schwäche

Resistenz

Rückzug



Illustr. 5ban Graphics



39/147



Regel für Pokémon-GX

Wenn dein Pokémon-GX

kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten auf die Hand.

©2017 Pokémon

POKÉMON™



POKÉMON™