

BASIS

Ditto V

KP 170



Fähigkeit

## V-Transformation

Einmal während deines Zuges kannst du 1 Basis-Pokémon-V aus deinem Ablagestapel wählen und es gegen dieses Pokémon austauschen. Alle angelegten Karten, Schadensmarken, Speziellen Zustände, die Anzahl der Züge im Spiel sowie alle anderen Effekte verbleiben auf dem neuen Pokémon.



## Ankleistern

Lege 1 Basis-Energiekarte aus deinem Ablagestapel an dieses Pokémon an.

Schwäche  × 2

Resistenz

Rückzug  

Illustr. Saki Hayashiro



SV118/SV122

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™