

BASIS

Kapu-Fala **GX**

KP 170

**Fähigkeit****Wunderfang**

Wenn du dieses Pokémon während deines Zuges aus deiner Hand auf deine Bank spielst, kannst du dein Deck nach 1 Unterstützerkarte durchsuchen, sie deinem Gegner zeigen und sie auf deine Hand nehmen. Mische anschließend dein Deck.

**Energieantrieb****20^x**

Diese Attacke fügt 20 Schadenspunkte mal der Anzahl der an beide Aktiven Pokémon angelegten Energien zu. Der Schaden dieser Attacke wird durch Schwäche und Resistenz nicht verändert.

**Kapu-Heilung **GX****

Heile allen Schaden bei 2 Pokémon auf deiner Bank.

(Du kannst pro Spiel nur 1 **GX**-Attacke einsetzen.)

Schwäche

Resistenz

Rückzug



Illustr. Sban Graphics



60/145 ★

Regel für Pokémon-GX

Wenn dein Pokémon **GX** kampfunfähig ist, nimmst du dein Gegner 1 Preis Karten auf die Hand.

POKÉMON™



POKÉMON™