

BASIS

Hoopa **GX**

KP 190

Schurkenring



Durchsuche dein Deck nach bis zu 2 Karten und nimm sie auf deine Hand. Mische anschließend dein Deck.

Finsterschlag 160

Dieses Pokémon kann Finsterschlag während deines nächsten Zuges nicht einsetzen.

Teufelhände GX

Wähle 6-mal 1 Pokémon-GX oder Pokémon-EX deines Gegners. (Du kannst dasselbe Pokémon mehr als einmal wählen.) Jedes Mal, wenn du ein Pokémon wählst, füge ihm 30 Schadenspunkte zu. Der Schaden dieser Attacke wird durch Schwäche und Resistenz nicht verändert. (Du kannst pro Spiel nur 1 GX-Attacke einsetzen.)

Schwäche  x 2Resistenz  -20Rückzug   

Illustr. Sban Graphics

 187/181

©2019 Pokémon

Regel für Pokémon-GX

Wenn dein Pokémon-GX kampfunfähig ist, nimmst du dein Gegner 2 Preiskarten auf die Hand.

POKÉMON™



WL POKÉMON