

PHASE 2

Gardevoir^{EX}

KP-310


Entwickelt sich aus Kirlia


Fähigkeit

Psycho-Umarmung

Beliebig oft während deines Zuges kannst du 1 Basis--Energiekarte aus deinem Ablagestapel an 1 deiner -Pokémon anlegen. Wenn du auf diese Weise Energie an ein Pokémon angelegt hast, lege 2 Schadensmarken auf jenes Pokémon. Du kannst diese Fähigkeit nicht bei einem Pokémon einsetzen, das kampfunfähig würde.



Wunderkraft

190

Dieses Pokémon erholt sich von allen Speziellen Zuständen.

Schwäche × 2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. Jiro Sasumo

G
SVI DE
245/198
Pokémon-EX-Regel

 Wenn dein Pokémon-**ex** kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™