

PHASE 2

Gardevoir^{EX}

KP 310



Entwickelt sich aus Kirlia



Fähigkeit Psycho-Umarmung

Beliebig oft während deines Zuges kannst du 1 Basis--Energiekarte aus deinem Ablagestapel an 1 deiner -Pokémon anlegen. Wenn du auf diese Weise Energie an ein Pokémon angelegt hast, lege 2 Schadensmarken auf jenes Pokémon. Du kannst diese Fähigkeit nicht bei einem Pokémon einsetzen, das kampfunfähig würde.



Wunderkraft

190

Dieses Pokémon erholt sich von allen Speziellen Zuständen.

Schwäche × 2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. Jiro Sasumo

G SVI DE 245/198 ★★

Pokémon-EX-Regel

Wenn dein Pokémon-^{EX} kampfunfähig ist, nimm dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™