

Stampfer Wirf eine Münze. Bei "Kopf"

fügt dieser Angriff 20 Schadenspunkte plus 10 weitere Schadenspunkte zu;bei "Zahl" fügt dieser Angriff 20 Schadenspunkte zu.

20 +



Agilität Wirf eine Münze, Bei "Kopf" verhindere während des nächsten gegnerischen Zuges alle Auswirkungen von Angriffen auf Gallopa (einschließlich der Schadenspunkte).

30

Schwäche

Resistenz

Rückzugskosten

Immer konkurrenzbereit jagt dieses Pokémon hinter jedem sich schnell bewegenden Objekt in der Hoffnung auf ein Rennen hinterher. LV.33 Nr.78

©1995, 96, 98 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK, ©1999-2000 Wizards. 44/64 .

