

BASIS

Gardevoir EX

 KP 170
 


Sprung ins Leben

20

Heile bei diesem Pokémon genauso viel Schaden, wie du dem Aktiven Pokémon deines Gegners zugefügt hast.

Schimmernder Wind

100

Während des nächsten Zuges deines Gegners hat dieses Pokémon keine Schwäche.

Schwäche

 **x2**

Resistenz

 **-20**
Regel für Pokémon-EX

Wenn ein Pokémon-EX kampfunfähig wird, nimmt der Gegner 2 Preiskarten auf die Hand.

Rückzug



POKÉMON™



POKÉMON™