

BASIS

Pikachu **EX**

KP 130

**Eisenschweif**

30x

Wirf so lang 1 Münze, bis zum ersten Mal das Ergebnis „Zahl“ kommt. Dieser Angriff fügt 30 Schadenspunkte mal der Anzahl „Kopf“ zu.

**Hochspannungsfunke**

50x

Lege alle an dieses Pokémon angelegten ⚡-Energien auf deinen Ablagestapel. Dieser Angriff fügt 50 Schadenspunkte mal der Anzahl abgelegter Energiekarten zu.

Schwäche



x2

Resistenz



-20

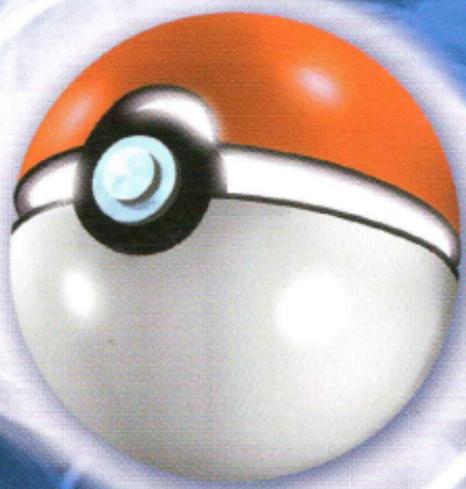
**Regel für Pokémon-EX**

Wenn ein Pokémon-EX kampfunfähig wird, nimmt der Gegner 2 Preiskarten auf die Hand.

Rückzug



POKÉMON™



POKÉMON™