

VMAX**Rappenreiter-Coronospa-VMAX** KP **320**

Entwickelt sich aus Rappenreiter-Coronospa-V

Dynamax**Fähigkeit****Tür zur Unterwelt**

Einmal während deines Zuges kannst du 1 ☉-Energiekarte aus deiner Hand an 1 ☉-Pokémon auf deiner Bank anlegen. Wenn du auf diese Weise Energie an ein Pokémon angelegt hast, ziehe 2 Karten.

**Dyna-Geist****10+**

Diese Attacke fügt für jede an alle deine Pokémon angelegte ☉-Energie 30 Schadenspunkte mehr zu.

Schwäche x2

Resistenz -30

Rückzug

Illust. Stan Graphics

**E** TGB0/TGB0 ★**VMAX-Regel**

Wenn dein Pokémon-VMAX kampfunfähig ist, nimmst dein Gegner 3 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™