

Celebi

50 KP



Basis-Pokémon



Zeitreisen-Pokémon. Größe: 0,6 m, Gewicht: 5 kg



Pokémon-Power: Zeitreise Wirf eine Münze, wenn ein Angriff eines Gegners Celebi kampfunfähig machen würde. Bei „Kopf“ ist Celebi nicht kampfunfähig, und du mischt es und alle an es angelegten Karten in dein Deck zurück. Diese Fähigkeit verliert ihre Wirkung, falls Celebi bereits schläft, verwirrt oder gelähmt ist.



Psychoschaden Wirf drei Münzen. Lege für jedesmal „Kopf“ eine Schadensmarke auf das verteidigende Pokémon.

Schwäche



Resistenz



Rückzugskosten



Dieses Pokémon wandert durch die Zeit. In den Wäldern in denen es erscheint, gedeihen Gras und Bäume besonders üppig. LV. 16 Nr. 251

POKÉMON™



POKÉMON™