

VMAX

**Intelleon VMAX**

Entwickelt sich aus Intelleon-V

GigadynamaxKP **320** **FLIEßENDER ANGRIFF****Fähigkeit****Doppelschütze**

Du musst 1 -Energiekarte aus deiner Hand auf deinen Ablagestapel legen, um diese Fähigkeit einzusetzen. Einmal während deines Zuges kannst du 2 Pokémon auf der Bank deines Gegners wählen und 2 Schadensmarken auf jedes von ihnen legen.

**Giga-Spirale****70+**

Du kannst 1 an dieses Pokémon angelegte Energie auf deine Hand nehmen. Wenn du das machst, fügt diese Attacke 70 Schadenspunkte mehr zu.

Schwache × 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. Kazuma Koda



E 266/264 ★

VMAX-Regel

Wenn dein Pokémon-VMAX

kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 3 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™