

VMAX

**Feelinara VMAX**

KP 310



Entwickelt sich aus Feelinara-V

**Dynamax****FLIESENDE**  
ANGRIFF**Edle Berührung**

Lege 1 Energiekarte aus deiner Hand an 1 Pokémon auf deiner Bank an. Wenn du das machst, heile 120 Schadenspunkte bei jenem Pokémon.

**Dyna-Harmonie**

70+

Diese Attacke fügt für jeden verschiedenen Pokémon-Typ auf deiner Bank 30 Schadenspunkte mehr zu.

Schwache ♣ × 2

Resistenz

Rückzug ★ ★

Illustr. Taira Akitsu



E 212/203 ★

**VMAX-Regel**Wenn dein Pokémon-VMAX  
kampffähig ist, nimmt dein Gegner 3 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™