

BASIS

Skuntank V

KP 210



Verfolgungsstoß

Diese Attacke fügt 1 Pokémon auf der Bank deines Gegners 30 Schadenspunkte zu. Wenn sich jenes Pokémon während des letzten Zuges deines Gegners aus der Aktiven Position zurückgezogen hat, fügt diese Attacke stattdessen 120 Schadenspunkte zu. (Wende Schwäche und Resistenz bei Pokémon auf der Bank nicht an.)



Kreischendes Gift

90

Das Aktive Pokémon deines Gegners ist jetzt verwirrt und vergiftet.

Schwäche × 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. Jiro Sasuno



F

181/195 ★

V-Regel

Wenn dein Pokémon V kampfunfähig ist, nimmst dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™