

BASIS

Bibor



KP 210



Duonadel

40×

Wirf 2 Münzen. Diese Attacke fügt 40 Schadenspunkte pro Kopf zu.



Stachelschwarm

Diese Attacke fügt für jedes deiner Bibor-V im Spiel 1 Pokémon deines Gegners 50 Schadenspunkte zu. (Wende Schwäche und Resistenz bei Pokémon auf der Bank nicht an.)

Schwäche × 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. Narumi Sato



F

161/189

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™