

BASIS

Galar-Galopa **V**

KP 210

**Waagehorn**

Lege so lange Schadensmarken auf 1 Pokémon deines Gegners, bis seine verbleibenden KP gleich 100 sind.

Psychokinese

60+

Diese Attacke fügt für jede an das Aktive Pokémon deines Gegners angelegte Energie 30 Schadenspunkte mehr zu.

Schwäche x2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. sui



E 168/198

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmst dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™