

BASIS

Rappenreiter-Coronospa **V**

KP 210


**Schattennebel**

10

Dein Gegner kann während seines nächsten Zuges keine Spezial-Energien oder Stadionkarten aus seiner Hand spielen.

**Astralfragmente**

Wähle 2 Pokémon deines Gegners und lege 5 Schadensmarken auf jedes von ihnen.

Schwäche  × 2.Resistenz  -30Rückzug  

Illustr. kodama



172/198

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™