

BASIS

Glaziola 

KP 210

 **Eisiges Erwachen**

Durchsuche dein Deck nach 1 Karte, die sich aus diesem Pokémon entwickelt, und lege sie auf dieses Pokémon, um es zu entwickeln. Mische anschließend dein Deck.

   **Einschneien**

120

Lege 1 Stadionkarte im Spiel auf den Ablagestapel.

Schwäche  ×2

Resistenz

Rückzug  

Illustr. Narumi Sato



E 175/203

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



WL POKÉMON™