

BASIS

Genesect V

KP 190


**FUSIONS-
ANGRIFF**
Fähigkeit
Fusionsangriff-System

Einmal während deines Zuges kannst du so lange Karten ziehen, bis du so viele Karten auf deiner Hand hast, wie du Fusionsangriff-Pokémon im Spiel hast.


Techblaster
210

Während deines nächsten Zuges kann dieses Pokémon nicht angreifen.

Schwäche × 2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. Akira Komayama



255/264

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmst dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™