

BASIS

Mew^{EX}

KP 180

**Fähigkeit****Neuanfang**

Einmal während deines Zuges kannst du so lange Karten ziehen, bis du 3 Karten auf deiner Hand hast.

**Genom-Hacking**

Wähle 1 Attacke des Aktiven Pokémon deines Gegners und setze sie als diese Attacke ein.

Schwäche x2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. by CG Works

G

MEW DE

205/165

**Pokémon-EX-Regel**

Wenn dein Pokémon-EX kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™