

1進化

カメール

HP 100



ゼニガメから進化



すもぐり

自分のトラッシュから「基本<sup>きほん</sup>エネルギー<sup>エネルギー</sup>」を3枚まで<sup>えら</sup>び、<sup>あいて</sup>相手に<sup>み</sup>せて、<sup>てみだ</sup>手札に<sup>くわ</sup>加える。



かいてんアタック

50

弱 点



×2

抵抗力

にげる



Illus. Mitsuhiro Arita

G sv2a 171/165 AR

ふさふさの<sup>み</sup>耳と<sup>しっぽ</sup>しっぽを<sup>たくみに</sup>たくみに<sup>あつ</sup>集めて  
水中での<sup>ばらん</sup>バランスを<sup>たも</sup>たもつ。

