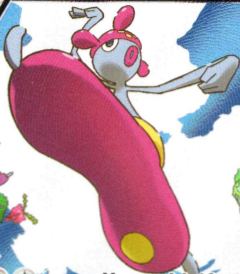



**FLIEBENDER
ANGRIFF**

Yogaschleife

Lege 2 Schadensmarken auf 1 Pokémon deines Gegners. Wenn ein Pokémon deines Gegners durch diese Attacke kampfunfähig wird, bist du nach diesem Zug erneut am Zug. (Überspringe den Pokémon-Check.) Wenn 1 deiner Pokémon während deines letzten Zuges Yogaschleife eingesetzt hat, kann diese Attacke nicht eingesetzt werden.


Geballter Kinnhaken 100

Der Schaden dieser Attacke wird durch Resistenz nicht verändert.

Schwache x2

Resistenz

Rückzug

Illustr. KIYOTAKA OSHIYAMA

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig

ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

186/203

POKÉMON™



WL POKÉMON™