

3



ARIELLE

Entschlossene Meerjungfrau



Sagengestalt • Heldin • Prinzessin

ANDERSWO Jedes Mal, wenn du ein Lied ausspielst, darfst du 1 Karte ziehen. Wähle danach 1 Karte aus deiner Hand und wirf sie ab.



Alles, was sie jemals wollte, ist fast zum Greifen nah.



