PHASE 2

Entsteht aus Alpollo Lege Gengar auf die Karte der Phase 1

Gengar

80 KP

EDITION 1

Schatten-Pokémon. Länge: 1,5 m, Gewicht: 40,5 kg.

Pokémon-Power: Fluchen Einmal während deines Zuges (vor deinem Angriff) kannst du eine Schadensmarke von einem Pokémon deines Gegners auf ein anderes verschieben (*selbst wenn du dieses Pokémon damit kampfunfähig machst*). Diese Fähigkeit kann nicht eingesetzt werden, falls Gengar schläft, verwirrt oder gelähmt ist.

Finsteres Gemüt Falls dein Gegner irgendwelche Pokémon auf der Bank hat, wähle eines von ihnen. Dieser Angriff fügt ihm 10 Schadenspunkte zu. *(Schwäche und Resistenz für Pokémon auf der Bank nicht anwenden.)* 30

Schwäche	Resistenz	Rückzugskosten
	-30	★

Bei Vollmond ahmt dieses Pokémon gerne die Schatten von Passanten nach und freut sich über deren Angst. LV. 38 Nr. 94

Illus. Keiji Kinebuchi ©1995, 96, 98 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. ©1999–2000 Wizards. **5/62** ★

Pokémon
TM
TM
Pokémon