

PHASE 2

Entsteht aus Schillok

Lege Turtok auf die Karte der Phase 1.

# Turtok

100 KP



**Panzertier-Pokémon. Größe: 1,6 m, Gewicht: 85,5 kg.**

**Pokémon-Power: Regentanz** Bist Du am Zug, kannst Du (vor Deinem Angriff) beliebig oft eine Energiekarte auf eines Deiner Pokémon ablegen. (Damit ist die Ablegemöglichkeit von einer Energiekarte pro Zug nicht aufgebraucht.) Diese Fähigkeit kann nicht eingesetzt werden, falls Turtok schlafend, verwirrt oder gelähmt ist.



**Hydropumpe** Fügt 40 Schadenspunkte plus 10 weitere Schadenspunkte für jede auf Turtok abgelegte Energie zu, die nicht zum Zahlen der Energiekosten für diesen Angriff verwendet wurde. Du kannst nicht mehr als 20 Schadenspunkte auf diese Weise hinzufügen.

40+

Schwäche



Resistenz

Rückzugskosten



**Ein Pokémon mit Hochdruckwasserwerfern auf seinem Panzer. Sie werden zum Angriff verwendet. LV. 52 Nr. 9**

# Pokémon

TM



# Pokémon

TM