

BASIS

Eisenblatt ex

KP 220

**Zukunft****Fähigkeit**

Schnelle Justierung

Wenn du dieses Pokémon während deines Zuges aus deiner Hand auf deine Bank spielst, kannst du es gegen dein Aktives Pokémon austauschen. Wenn du das machst, kannst du beliebig viele Energien von deinen anderen Pokémon auf dieses Pokémon verschieben.



Prismaklinge

180

Während deines nächsten Zuges kann dieses Pokémon nicht angreifen.

Schwäche x 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. Sben Graphics

H TEF DE

213/162

**Pokémon-ex-Regel**

Wenn dein Pokémon-ex

kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

Pokémon

TM



Pokémon

TM