

BASIS

Eisenblatt<sup>ex</sup>

KP 220



Zukunft



Fähigkeit

**Schnelle Justierung**

Wenn du dieses Pokémon während deines Zuges aus deiner Hand auf deine Bank spielst, kannst du es gegen dein Aktives Pokémon austauschen. Wenn du das machst, kannst du beliebig viele Energien von deinen anderen Pokémon auf dieses Pokémon verschieben.

**Prismaklinge**

180

Während deines nächsten Zuges kann dieses Pokémon nicht angreifen.

Schwäche x 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. 5ban Graphics



TEF DE

213/162

**Pokémon-EX-Regel**

Wenn dein Pokémon-<sup>ex</sup> kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™