

**Fähigkeit****Luminöses Zeichen**

Wenn du dieses Pokémon während deines Zuges aus deiner Hand auf deine Bank spielst, kannst du dein Deck nach 1 Unterstützerkarte durchsuchen, sie deinem Gegner zeigen und sie auf deine Hand nehmen. Mische anschließend dein Deck.

**Aquarückkehr****120**

Mische dieses Pokémon und alle angelegten Karten in dein Deck.

Schwäche x 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. takuyoo



F 155/172

V-Regel

Wenn dein Pokémon-V kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

Pokémon

TM



Pokémon

TM