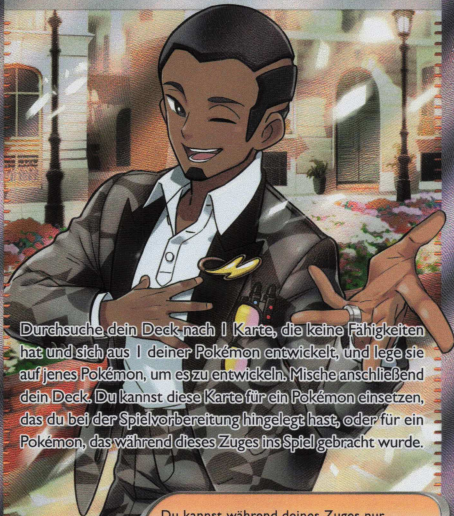


Salvatore



Durchsuche dein Deck nach 1 Karte, die keine Fähigkeiten hat und sich aus 1 deiner Pokémon entwickelt, und lege sie auf jenes Pokémon, um es zu entwickeln. Mische anschließend dein Deck. Du kannst diese Karte für ein Pokémon einsetzen, das du bei der Spielvorbereitung hingelegt hast, oder für ein Pokémon, das während dieses Zuges ins Spiel gebracht wurde.

Du kannst während deines Zuges nur
1 Unterstützerkarte spielen.

Illustr. Ryuta Fuse



TEF DE

202/162



POKÉMON™



POKÉMON™