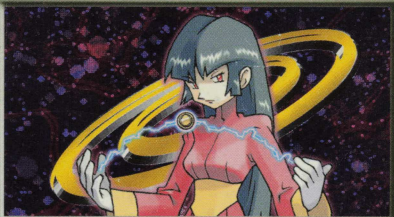


TRAINER

ナツメ



あなたの場にいる「ナツメのポケモン」を1匹選び、それについているエネルギーカードをすべてはがす。そして、はがしたエネルギーカードすべてを、あなたの場にいる別の「ナツメのポケモン」1匹につけなおす。





POCKET MONSTERS

CARD GAME

©1996 NINTENDO inc.
©1996 GameFreak inc. ©1996 Creatures inc.
All Rights reserved.