

BASIS

Mew<sup>EX</sup>

KP 180

**Fähigkeit****Neuanfang**

Einmal während deines Zuges kannst du so lange Karten ziehen, bis du 3 Karten auf deiner Hand hast.

**Genom-Hacking**

Wähle 1 Attacke des Aktiven Pokémon deines Gegners und setze sie als diese Attacke ein.

Schwäche × 2

Resistenz -30

Rückzug

Illustr. by CG Works



MEW

205/165

**Pokémon-EX-Regel**

Wenn dein Pokémon-EX kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

# POKÉMON™



TM

# POKÉMON