

PHASE 2

Entsteht aus Duflor

Lege Giflor auf die Karte der Phase 1.

# Giflor

80 KP



**Blumen-Pokémon. Größe: 1,2 m, Gewicht: 18,6 kg**



**Pokémon-Power: Heiler** Einmal während deines Zuges (vor deinem Angriff) kannst du eine Münze werfen. Bei „Kopf“ entferne eine Schadensmarke von einem deiner Pokémon. Diese Fähigkeit kann nicht eingesetzt werden, falls Giflor schlafend, verwirrt oder gelähmt ist.



**Blättertanz** Wirf drei Münzen. Dieser Angriff fügt jedesmal, wenn die Münze „Kopf“ zeigt, 40 Schadenspunkte zu. Giflor ist jetzt verwirrt (nach der Schadensverteilung).

40x

**Schwäche**



**Resistenz**

**Rückzugskosten**



Je größer die Blütenblätter, desto giftiger ist der Blütenstaub darin. Sein großer Kopf ist schwer und nicht einfach hochzuhalten. LV. 35 Nr. 45

POKÉMON™



POKÉMON™