

DUNKLER PALADIN

FINSTERNIS



YGLD-DEC41

[HEXER / FUSION / EFFEKT]

„Dunkler Magier“ + „Buster-Klingenkämpfer“

Muss als Fusionsbeschwörung beschworen werden und kann nicht auf andere Art als Spezialbeschwörung beschworen werden. Während des Spielzugs eines beliebigen Spielers, wenn eine Zauberkarte aktiviert wird: Du kannst 1 Karte abwerfen; annulliere die Aktivierung und falls du dies tust, zerstöre sie. Diese Karte muss offen auf dem Spielfeld liegen, um diesen Effekt zu aktivieren und aufzulösen. Diese Karte erhält 500 ATK für jedes Monster vom Typ Drache auf dem Spielfeld und in den Friedhöfen beider Spieler.

ATK/2900 DEF/2400

KONAMI®

遊戯王
Yu-Gi-Oh!
TRADING CARD GAME