

# ENDYMION, DER MEISTERMAGIER



SRO8-DE005

## [HEXER/EFFEKT]

Du kannst diese Karte als Spezialbeschwörung (von deiner Hand oder deinem Friedhof) beschwören, indem du 6 Zauberzählmarken von einer „Magische Zitadelle von Endymion“ entfernst, die du kontrollierst. Falls diese Karte auf diese Art beschworen wird: Wähle 1 Zauber in deinem Friedhof; füge das gewählte Ziel deiner Hand hinzu. Einmal pro Spielzug: Du kannst 1 Zauber abwerfen und dann 1 Karte auf dem Spielfeld wählen; zerstöre das gewählte Ziel.

ATK/2700 DEF/1700



KONAMI®

YU-GI-OH!™  
TRADING CARD GAME