

# ENDYMION, DER MEISTERMAGIER

FINSTERNIS



SR08-DE005

## [HEXER/EFFEKT]

Du kannst diese Karte als Spezialbeschwörung (von deiner Hand oder deinem Friedhof) beschwören, indem du 6 Zauberzählmarken von einer „Magische Zitadelle von Endymion“ entfernst, die du kontrollierst. Falls diese Karte auf diese Art beschworen wird: Wähle 1 Zauber in deinem Friedhof; füge das gewählte Ziel deiner Hand hinzu. Einmal pro Spielzug: Du kannst 1 Zauber abwerfen und dann 1 Karte auf dem Spielfeld wählen; zerstöre das gewählte Ziel.

**ATK/2700 DEF/1700**

KONAMI®

遊戯王  
Yu-Gi-Oh!  
TRADING CARD GAME