

# DIE SECHS SAMURAI - ZANJI



1. Auflage

RYMP-DE092

## **[KRIEGER / EFFEKT]**

Am Ende des Damage Steps, falls diese Karte angegriffen hat: Zerstöre das Monster, das diese Karte angegriffen hat. Du musst ein anderes „Sechs Samurai“-Monster mit einem unterschiedlichen Namen kontrollieren, um diesen Effekt zu aktivieren und aufzulösen. Falls diese Karte zerstört würde, kannst du stattdessen ein anderes offenes „Sechs Samurai“-Monster zerstören, das du kontrollierst.

**ATK/1800 DEF/1300**

KONAMI®

遊戯王  
Yu-Gi-Oh!  
TRADING CARD GAME