

DIE SECHS SAMURAI - ZANJI



1. Auflage

RYMP-DE092

[KRIEGER / EFFEKT]

Am Ende des Damage Steps, falls diese Karte angegriffen hat: Zerstöre das Monster, das diese Karte angegriffen hat. Du musst ein anderes „Sechs Samurai“-Monster mit einem unterschiedlichen Namen kontrollieren, um diesen Effekt zu aktivieren und aufzulösen. Falls diese Karte zerstört würde, kannst du stattdessen ein anderes offenes „Sechs Samurai“-Monster zerstören, das du kontrollierst.

ATK/1800 DEF/1300

KONAMI®

遊戯王
Yu-Gi-Oh!
TRADING CARD GAME