

PHASE 2

Guardevour^{ex}

KP 310



Entwickelt sich aus Kirlia



Fähigkeit

Psycho-Umarmung

Beliebig oft während deines Zuges kannst du 1 Basis-☺-Energiekarte aus deinem Ablagestapel an 1 deiner ☺-Pokémon anlegen. Wenn du auf diese Weise Energie an ein Pokémon angelegt hast, lege 2 Schadensmarken auf jenes Pokémon. Du kannst diese Fähigkeit nicht bei einem Pokémon einsetzen, das kampfunfähig würde.



Wunderkraft

190

Dieses Pokémon erholt sich von allen Speziellen Zuständen.

Schwäche ☹ × 2

Resistenz ☹ -30

Rückzug ★★

Illustr. Jiro Sosumo

G SVI DE 245/198 ★★

Pokémon-ex-Regel

Wenn dein Pokémon-ex

kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

POKÉMON™



POKÉMON™