

Entsteht aus Maschock Lege Machomei auf die Karte der Phase I.

PHASE 2



# Machomei

100 KP



**Kraftprotz-Pokémon.** Größe: 1,6 m, Gewicht: 130 kg.

**Pokémon-Power: Gegenschlag** Immer wenn der gegnerische Angriff Machomei Schaden zufügt (selbst wenn Machomei kampfunfähig gemacht wird), fügt diese Fähigkeit dem angreifenden Pokémon 10 Schadenspunkte zu. (Schwäche und Resistenz nicht anwenden!) Diese Fähigkeit kann nicht eingesetzt werden, falls Machomei beim gegnerischen Angriff bereits schlafend, verwirrt oder gelähmt ist.



## Geowurf

60

Schwäche

Resistenz

Rückzugskosten



Mit Hilfe seiner erstaunlichen Muskeln versetzt es kräftige Schläge, die sein Opfer am Horizont verschwinden lassen können. LV. 67 Nr. 68

# Pokémon

TM



TM

# Pokémon