

PHASE 2

Simsala

KP 140 

Entwickelt sich aus Kadabra



Fähigkeit Psycho-Ziehen

Einmal während deines Zuges, wenn du dieses Pokémon aus deiner Hand spielst, um 1 deiner Pokémon zu entwickeln, kannst du diese Fähigkeit einsetzen. Ziehe 3 Karten.



Mächtige Hand

Lege für jede Karte auf deiner Hand 2 Schadensmarken auf das Aktive Pokémon deines Gegners.

Schwäche  x2

Resistenz  -30

Rückzug 

Illustr. Ayo Kusube

 MEP DE 009 

Simsala verfügt über extrem starke Psycho-Kräfte. Mit ihnen soll es die Löffel erschaffen haben, die es in seinen Händen hält.

POKÉMON™



POKÉMON™