

# AUFGEGEBEN



1. Auflage

SDP-G001

## [HEXER / RITUAL / EFFEKT]

Wähle ein Monster auf der Spielfeldseite deines Gegners. Behandle dieses Monster wie eine Ausrüstungszauberkarte, mit der „Aufgegeben“ ausgerüstet ist. „Aufgegeben“ übernimmt ATK und DEF des ausgewählten Monsters. Dieser Effekt kann nur einmal pro Spielzug verwendet werden und „Aufgegeben“ kann nur mit einem Monster ausgerüstet sein. Wenn dieses Monster als Ergebnis eines Kampfes zerstört wird, zerstöre stattdessen das Monster, mit dem dieses Monster ausgerüstet ist, und jeglicher Kampfschaden, der deinen Life Points zugefügt wird, wird auch den Life Points deines Gegners zugefügt.

ATK / 0 DEF / 0

KONAMI®

遊戯王  
Yu-Gi-Oh!  
TRADING CARD GAME