

MAGISCHE HÜTE



[FALLENKARTE]



1. Auflage

PSV-G033

Du kannst diese Karte nur während der Battle Phase deines Gegners aktivieren. Suche 2 Nicht-Monsterkarten aus deinem Deck und wähle 1 Monsterkarte von deiner Spielfeldseite, mische dein Deck anschließend. Mische die 3 ausgewählten Karten und setze sie auf das Spielfeld, verdeckt in Verteidigungsposition. Die 2 Nicht-Monsterkarten werden als Monster behandelt (ATK 0/DEF 0) und am Ende der Battle Phase zerstört.



KONAMI®

YU-GI-OH!
TRADING CARD GAME