

# PHANTOM-HIMMELSSPRENGER

FINSTERNIS



DP07-DE007

## [UNTERWELTLER / EFFEKT]

Wenn du diese Karte als Normal- oder Flippbeschwörung beschwörst, kannst du eine beliebige Anzahl „Himmelssprenger-Spielmarken“ (Typ Unterweltler/FINSTERNIS/ Stufe 4/ ATK 500/DEF 500) als Spezialbeschwörung beschwören, aber nicht mehr als die Anzahl Monster, die du kontrollierst. Während deiner Standby Phase kannst du deinem Gegner 300 Schaden für jedes „Himmelssprenger“-Monster zufügen, das du kontrollierst. Falls du diesen Effekt aktivierst, können „Himmelssprenger“-Monster, die du kontrollierst, in diesem Spielzug nicht angreifen.

**ATK/1100 DEF/ 800**

KONAMI®

Yu-Gi-Oh!  
TRADING CARD GAME