

# PHANTOM-HIMMELSSPRENGER

FINSTERNIS  
闇



DP07-DE007

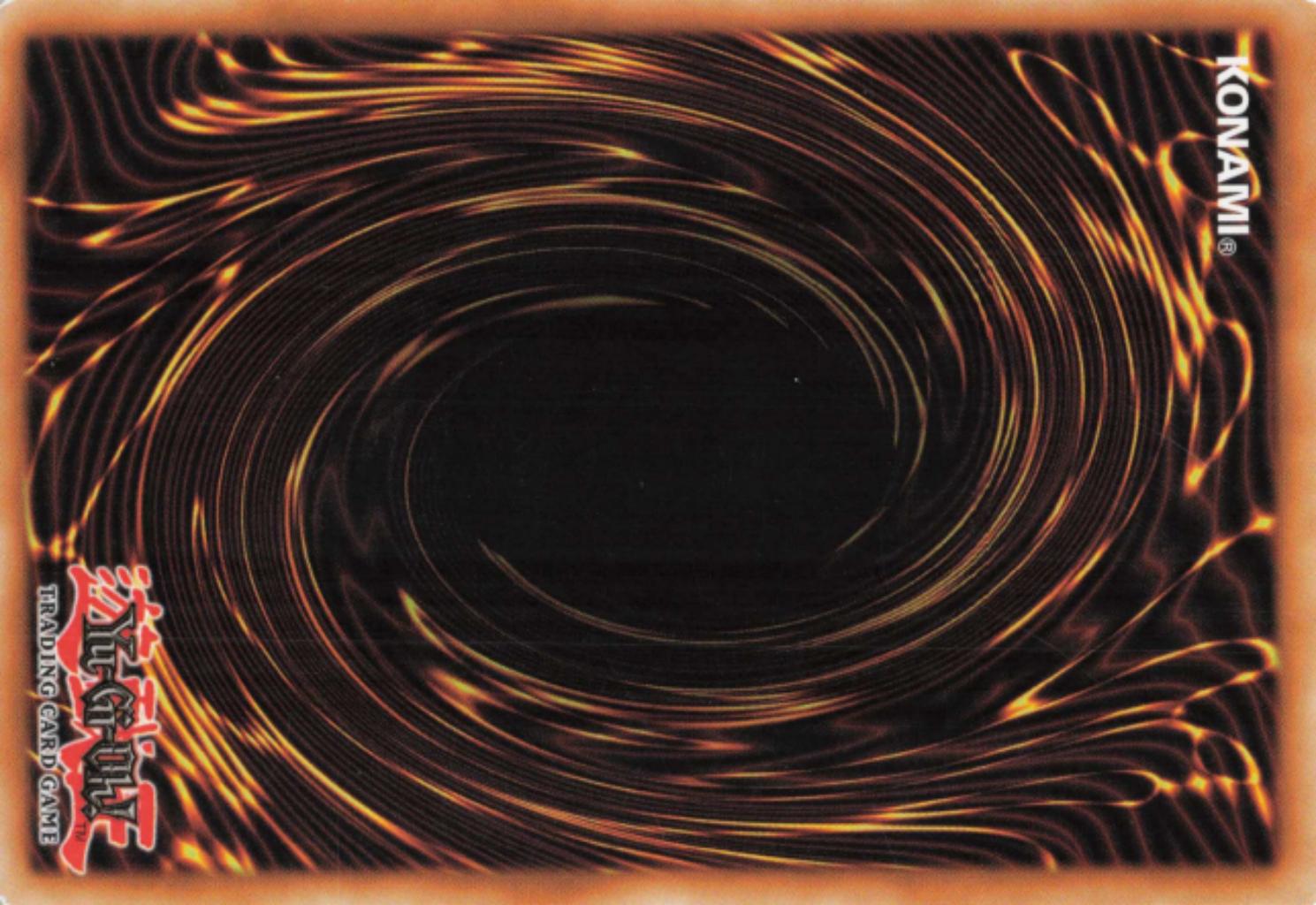
## [UNTERWELTLER / EFFEKT]

Wenn du diese Karte als Normal- oder Flippbeschwörung beschwörst, kannst du eine beliebige Anzahl „Himmelssprenger-Spielmarken“ (Typ Unterweltler/FINSTERNIS/ Stufe 4/ATK 500/DEF 500) als Spezialbeschwörung beschwören, aber nicht mehr als die Anzahl Monster, die du kontrollierst. Während deiner Standby Phase kannst du deinem Gegner 300 Schaden für jedes „Himmelssprenger“-Monster zufügen, das du kontrollierst. Falls du diesen Effekt aktivierst, können „Himmelssprenger“-Monster, die du kontrollierst, in diesem Spielzug nicht angreifen.

ATK/1100 DEF/ 800

12958919

©1996 KAZUKI TAKAHASHI



KONAMI®

**YU-GI-OH!**  
TRADING CARD GAME™