

# HEXENMEISTER DER EISBARRIERE



1. Auflage

HA04-DE023

## [HEXER / EFFEKT]

Solange du ein anderes offenes „Eisbarriere“-Monster kontrollierst, müssen beide Spieler Zauberkarten setzen, bevor sie diese aktivieren können, und sie können diese bis zu ihrem nächsten Spielzug nicht aktivieren.

ATK / 400 DEF / 1000

18482591

©1996 KAZUKI TAKAHASHI



KONAMI®



YU-GI-OH!™  
TRADING CARD GAME