

Jirachi LV.42

HP 70 

BASIS



NR. 385 Wünscher Pokémon GR: 0,3m GW: 1,1 kg

Einziger Wunsch

Durchsuche dein Deck nach 1 Karte und lege sie, nachdem du dein Deck gemischt hast, oben auf dein Deck.



Kismetwunsch

Lege alle an Jirachi angelegten Energien auf deinen Ablagestapel. Das Verteidigende Pokémon wird am Ende des nächsten Zuges deines Gegners kampfunfähig.

Man sagt, es kann alle tausend Jahre für eine Woche jeden Wunsch erfüllen.

Schwäche

 +20

Resistenz

 -20

Illus. Satoshi Ohta

Rückzugskosten



DBBP#443

©2008 Pokémon/Nintendo

31/146 ★



POKÉMON™



POKÉMON™