

Yanma

60 KP



Basis-Pokémon



ID: E-06-#



Agilität Wirf eine Münze. Verhindere bei "Kopf" während des nächsten Zuges deines Gegners alle Effekte von Angriffen (einschließlich Schaden), die Yanma zugefügt werden.

10



Dreifachschmetterer Wirf 3 Münzen. Dieser Angriff fügt 20 Schadenspunkte plus 10 weitere Schadenspunkte pro geworfenem "Kopf" zu.

20+

Schwäche



Resistenz



-30

Rückzugskosten



POKÉMON™



POKÉMON™