

BASIS

Galar-Zapdos

KP 110



Fähigkeit

Laufender Ansturm

Wenn du dieses Pokémon während deines Zuges aus deiner Hand auf deine Bank spielst, kannst du bis zu 2 ⚡-Energiekarten aus deiner Hand an dieses Pokémon anlegen.



Stromkick

70

Du kannst alle Energien von diesem Pokémon auf deinen Ablagestapel legen. Wenn du das machst, ist das Aktive Pokémon deines Gegners jetzt paralysiert.

Schwäche ⚡ × 2

Resistenz

Rückzug

Illustr. Rianti Hidayat



E SWSH283

Seine Beine sind so stark, dass es mit einem Tritt einen Kipplaster pulverisieren kann. Angeblich soll es mit 300 km/h durch Gebirge rennen.

POKÉMON™



POKÉMON™